



**APCOM
9 LUGLIO 2008**

Apc-INTERNET/AVATAR SECOND LIFE PUO' ESSERE TRASPORTATO IN ALTRO MONDO

Lo ha annunciato un gruppo di ricerca Linden Lab-Ibm

Roma, 9 lug. (Apcom) - Gli "avatar", i sumulacri virtuali degli utenti, potranno fuggire o liberamente migrare dall'universo di Second Life, per quanto grande e vario questo sia. E altri avatar di altri mondi potranno "immigrare", ovvero entrare nella piattaforma Second Life da altri mondi virtuali.

E' quanto si deduce da un annuncio fatto oggi dal gruppo di ricerca e sviluppo Architecture Working Group composto da Linden Lab (i gestori di Second Life) e Ibm. "Questa - si legge in un comunicato - è una giornata storica per Second Life, e per i mondi virtuali in generale. Linden Lab annuncia che ha reso possibile il trasporto con successo degli avatar dal Second Life Preview Grid a un mondo virtuale gestito da un server OpenSim".

"E' la prima volta - ha dichiarato Mattia Crespi, Ceo di Isn Virtual Worlds - che un avatar viene trasferito da un mondo virtuale a un altro. E' un importante primo passo verso la possibilità di connettere diversi mondi virtuali e di trasferire avatar liberamente tra più mondi, su cui Linden Lab sta lavorando pubblicamente da settembre 2007".

San