

## Su Second Life la rivincita dell'Italia del calcio?

[avatar](#) [calcio](#) [isn virtual world cup](#) [second life](#)

Scritto da [Simona Santoni](#)



Ai campionati del mondo virtuali gli avatar azzurri sono in semifinale contro il Perù, dopo aver eliminato la Francia per 5 a 0. Se passeranno il turno troveranno in finale, il 20 luglio, la vincente del derby iberico tra Spagna e Portogallo

**L'Italia è in semifinale**, e ha la possibilità di arrivare in finale contro la Spagna, per vendicare le delusioni dei recenti Europei. No, non è per merito del Lippi 2, ma è grazie a degli avatar che probabilmente sanno dribblare meglio di Cassano e trovare stacchi aerei più efficaci di Toni.

La prima "[Isn Virtual World Cup](#)", campionato del mondo di calcio virtuale disputato su Second Life da giocatori provenienti da ogni dove, è agli scontri finali. Oggi, in serata, si disputeranno le semifinali. L'Italia, che nel suo cammino ha eliminato per 5-0 la Francia (*de nuevo tu*), dovrà vedersela con il Perù. La Spagna invece gioca il derby iberico con il Portogallo.

Le due vincenti si scontreranno il **20 luglio**, alle 21.15. Dove? Ovviamente sul campo in 3D dello [Stadio Tim](#). Il premio finale per la prima classificata è di 100.000 L\$, i Linden Dollars, la moneta virtuale di Second Life. Alla seconda vanno 50.000 L\$. La premiazione sarà accompagnata dalla musica del gruppo M4TM Project che si esibirà in un concerto virtuale live di due ore "Tribute to Depeche Mode Music".

Per vedere i risultati completi e il calendario della "Isn Virtual World Cup" e alle altre iniziative calcistiche in corso, con forum di discussione aperti a tutti, consultare il portale [V-Soccer](#).